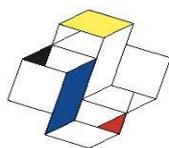


GIO | 10
EVENTO DI APERTURA

Le nostre città sono ormai sature. Limitare il consumo di suolo ha condotto all'idea di rigenerazione urbana, un concetto trasversale dove aree, strutture e edifici dismessi o sottoutilizzati si prestano a trasformazioni innovative per rivitalizzare la città e sviluppare aree rispondenti alle nuove esigenze di socialità.

Intervengono: Guido Canali / Rudy Ricciotti / King Roselli Architetti / Claudio Bertorelli ed altri nomi importanti

"Le nostre città possono essere realmente verdi? Possono essere davvero flessibili? Possono essere sane? Attraenti? Diverse?" Crescono fenomeni alla moda come il bosco verticale e le pareti verdi. La realtà è che non si può prescindere da un rapporto equilibrato tra verde e costruito. Il verde è nei cortili, tra le case, nei boulevard, è uno stato dello spirito. Una nuova coscienza dei consumi induce un cambiamento nei parametri di giudizio dell'architettura.

Intervengono: Annalisa Metta / Andreas Kipar / Orazio Carpenzano / Lennart Andersson (DK) ed altri nomi importanti

Non c'è solo la funzione. L'uomo ha bisogno di guardarsi dentro e trovare sé stesso attraverso le sue sensazioni più intime.

Il "Sublime" e lo "Spleen". È quando qualcosa ti si torce dentro; quando uno spazio fisico, naturale e senza confini o delimitato e definito, genera delle sensazioni.

L'architettura può fare questo.

Intervengono: Andrea Bartoli / LAPS Architecture / Valerio Paolo Mosco / Daniel Libeskind (PL) ed altri nomi importanti

Come cambia il paesaggio delle città per adattarsi alle esigenze di qualità del mondo di oggi? Le nuove infrastrutture, sostenibili, non inquinanti, possono disegnare un nuovo paesaggio urbano, dove una visione futurista della città si sovrappone alla storia. Cityscapes analizza le possibilità, le ricerche e le risorse che regolano lo sviluppo e l'immagine delle nostre città.

Intervengono: Alfonso Femia / Labics / Orazio Carpenzano / Luigi Prestinenza Puglisi ed altri nomi importanti

A cosa è legato il futuro di una città vivibile? Salute, mobilità sostenibile, alimentazione e ciclo di produzione. Il depauperamento delle risorse naturali obbliga a porsi dei problemi di riorganizzazione della vita nelle grandi città. Dai quartieri crescono forti e spontanee nuove istanze da parte di cittadini e associazioni.

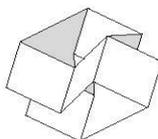
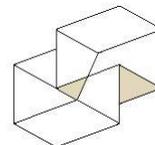
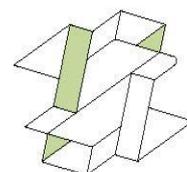
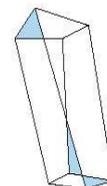
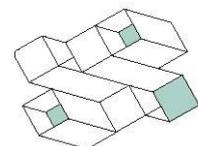
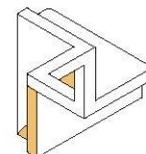
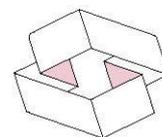
Intervengono: The Why Factory / Stalker Architetti / Temporiuso ed altri nomi importanti

Oggi si progetta tutto. Senza che noi ce ne accorgiamo utilizziamo continuamente qualcosa che qualcuno ha progettato. Il design ci avvolge e determina la qualità e il livello di soddisfazione a casa, nel lavoro, nel tempo libero. Tutto è design. Ma qual è il limite di tutto ciò? Dove finisce il design? Dove inizia l'architettura? Dove diventa tecnologia?

Intervengono: Francesco Lucchese / Sergio Buttiglieri / Luciano Galimberti / Mario Bellini ed altri nomi importanti

What is a vision? "A vision is, in a way, what happens between a question mark and a proposal." (cit. Maas) Improvvisamente un progetto, realizzato o no, suscita delle emozioni, stimola la curiosità offre una visione diversa del mondo. Visionary è lo stupore di fronte allo spazio, il fanciullo di fronte alle sue fantasie nascoste. È la città dei sogni, quella che ancora non esiste ma l'architetto prova a immaginare.

Intervengono: Gianluca Peluffo / Massimiliano Fuksas / Alvisi - Kirimoto / Ben Van Berkel - UN Studio ed altri nomi importanti

VEN | 18
EVENTO DI CHIUSURAVEN | 11
RIUSO E TRASFORMAZIONESAB | 12
NATURE URBANEDOM | 13
SPIRITUALITÀLUN | 14
CITYSCAPESMAR | 15
ABITARE LA CITTÀMER | 16
AL LIMITE DEL DESIGNGIO | 17
ARCHITETTURA VISIONARIA